

„Aš koduoju savo pamokas“ („I Code My Lessons“)



4C klasės mokiniai dalyvauja tarptautinis eTwinning projekte.

Juo siekiama studentams konkretizuoti matematikos, gamtos mokslų, socialinių mokslų, muzikos, informacinių technologijų, technologijų ir dizaino, literatūros kursų dalykus, kuriant produktus (žaidimas, istorija, animacija) blokinė kodavimo programine įranga.

„I Code My Lessons“

It is aimed to concretize the subjects covered in Mathematics, Science, Social Studies, Music, Information Technologies, Technology and Design, Literature courses by students by creating products (Game, Story, Animation) with block-based coding software.

Projekte dalyvauja Turkijos, Šiaurės Makedonijos ir Lietuvos švietimo įstaigos.



Projekto metu buvo sutarta dėl veiklų buvo sutarta, veikti bendradabiaujant, keičiantis idėjomis. Įvyko pirmasis virtualus susitikimas, kurio metu aptartas tikslus veiklų grafikas.

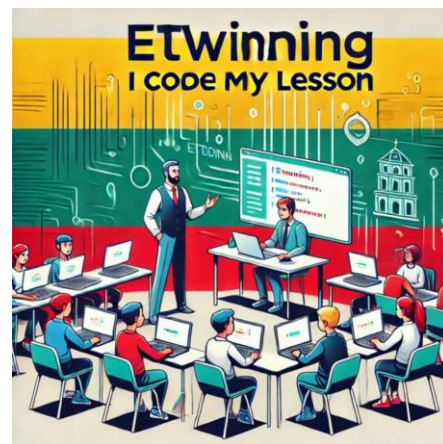
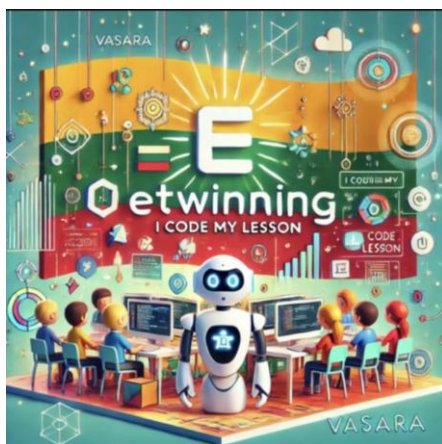
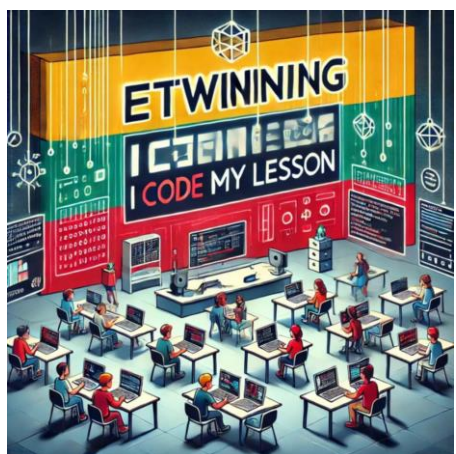
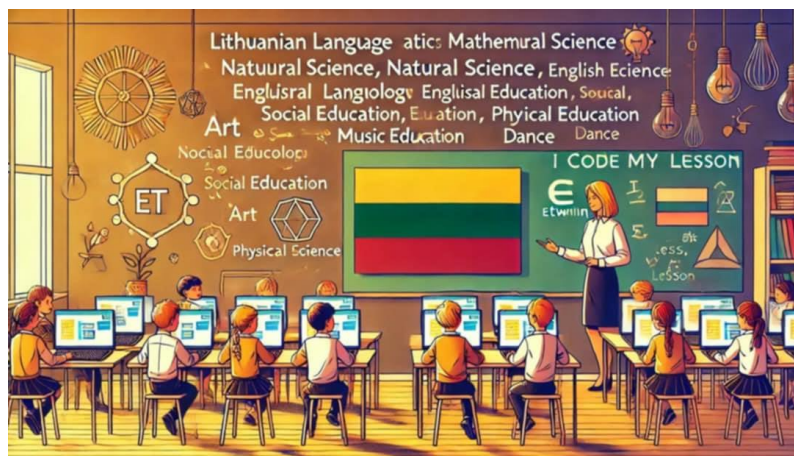
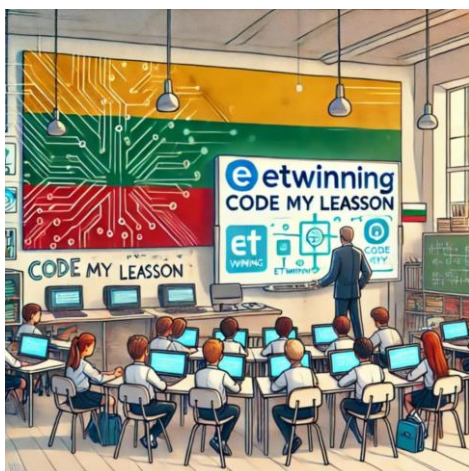
 **"I Code My Lessons" e-Twinning Project Work Schedule**

MONTHS	WEEKS	ACTIVITIES
JANUARY	6 January 2025	1. Webinar Meeting (Zoom)
-	-	2. eTwinning Code of Conduct
FEBRUARY	9 February 2025	3. Work Schedule
		4. Parental Leave
FEBRUARY	10-23 February 2025	1. Promotion of the Project in School News and Social Media
FEBRUARY	24 February 2025	1. Information on Web 2.0 Tools and Block Coding Software to be used in the Project
-	-	
MARCH	9 March 2025	
MARCH	10-23 March 2025	1. Project Start Survey (Google, Forms) 2. Creating a Project Logo (Canva)
MARCH	24-31 March 2025	1. Block-based content production for Mathematics, Science, Social Studies, Music, Information Technologies, Technology and Design, Literature courses
APRIL	1-6 April 2025	1. Converting the created content into material using Web 2.0 tools (Canva)
APRIL	7-13 April 2025	1. Creating a board (Padlet) using web 2.0 tools to record the emotions and experiences experienced during the process.
APRIL	14-20 April 2025	1. Organizing a quiz on block-based coding software using a web 2.0 tool (Kahoot)
APRIL	21-27 April 2025	1. Project completion survey (Google Forms)
MAY	28-04 MAY 2025	1. Documentation (Sharing Images and Links in Twinspace)

Viena iš veiklų savo pamokos programavimas. Mokiniams programavimas su Scratch blokeliais buvo išbandyta, todėl ir pasirinkta ši programavimo programa. Mokiniai programavo gamtos pažinimo, visuomeninio ugdymo, muzikos, fizinio ugdymo, matematikos ir dailės pamokas.

Filmukas: <https://youtu.be/OrnI6nm4IvQ>

Mokiniai kūrė projekto logotipus pasitelkdami dirbtinį intelektą.



Vyko balsavimas ir tolesniems rinkimams išrinktas šis logotipas.

